

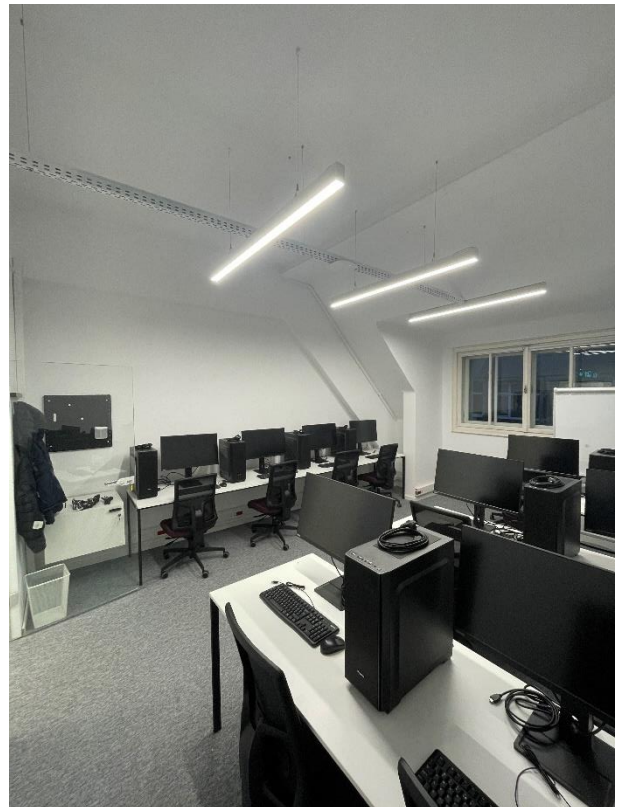
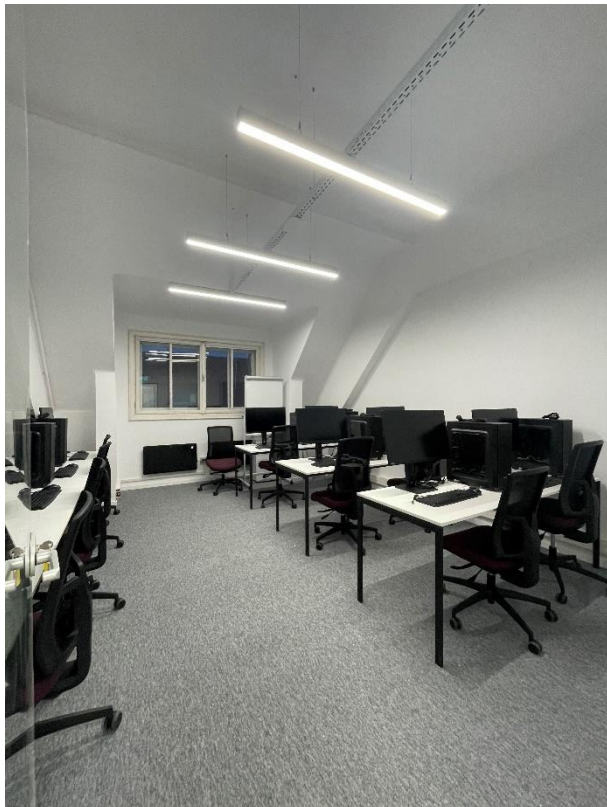
<i>Titlul proiectului:</i>	Dezvoltarea unui Centru de Imagistică pentru activități de practică în arhitectură și design prin tehnologii bazate pe realitate virtuală și augmentată
<i>Id proiect:</i>	CNFIS-FDI-2023-F-0683
<i>Director proiect:</i>	GIUREA Diana

RAPORT DE IMPLEMENTARE

Proiectul s-a axat pe realizarea unei pregătiri profesionale multidisciplinare a studenților, concentrată pe dezvoltarea competențelor și a aptitudinilor practice în utilizarea tehnologiilor bazate pe realitate virtuală și augmentată în domeniul arhitecturii și designului.

Activitățile inițiale s-au concentrat pe amenajarea de interior a Centrului de Imagistică și modernizarea bazei materiale cu echipamente specifice tehnologiilor de realitate virtuală și augmentată care fac parte integrantă și a dotărilor spațiului, principalele activități fiind:

- pregătirea a 3 încăperi destinate Centrului de Imagistică prin lucrări de amenajări interioare pentru asigurarea cerințelor de confort și calitate, precum și dotarea acestuia cu mobilier specific;
- achiziția echipamentelor care susțin activitățile didactice, practice și de cercetare ale centrului;
- pregătirea și testarea echipamentelor de către cadre didactice alături de 2 studenți de la specializarea arhitectură



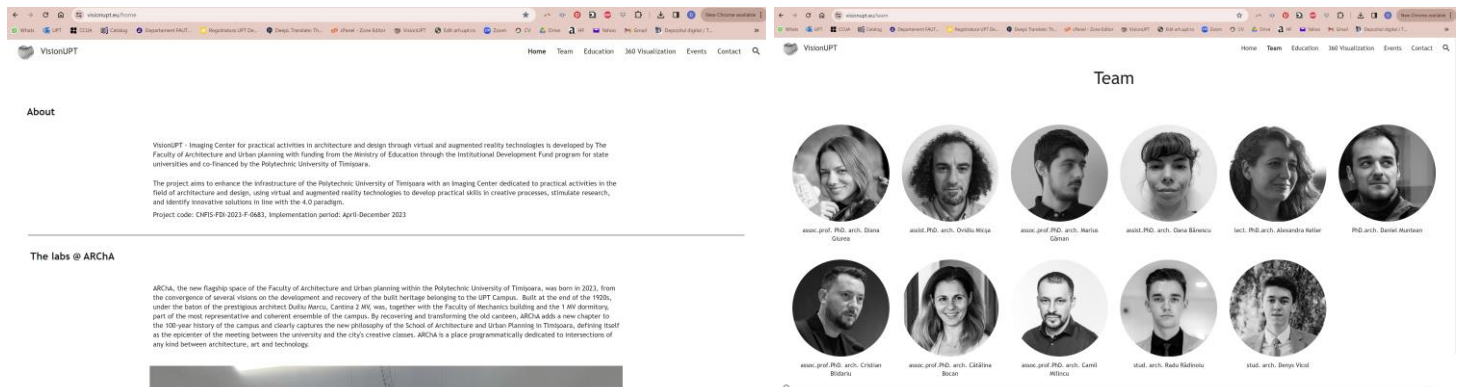
Pentru stimularea învățării, a creativității și a implicării prin asigurarea de informații teoretice și a accesului asistat de personal specializat la tehnologie dedicată prin care studenți, cadre didactice, cercetători pot realiza explorări, prototipări și modelări în aceste medii virtuale, au fost organizate următoarele activități:

- prezentari tematice de tip prelegere care trateaza subiectele de modelare digitala la nivel de incepator sau avansat, temele fiind
 - ✚ metode de realizare a simularilor fotorealiste al proiectelor de arhitectura,
 - ✚ notiuni de baza despre elemente de imagistica digitala,
 - ✚ documentare fotografica si video 360,
 - ✚ fotogrammetrie,
 - ✚ elemente de realitate vitruala si augmentata,
 - ✚ design industrial;
- organizarea activităților de practică studentească cu tematici diferite și complementare la care au participat un număr de 67 studenți. Participanții au dobândit competențe în utilizarea uneltelor de modelare digitale, in realizarea de simulări fotorealiste ale proiectelor de arhitectura proprii, in operarea cu echipamente pentru vizualizări in realitate virtuală si augmentata a unor modele digitale create de ei, respectiv in realizarea de documentari fotografice 360 de grade de la nivelul solului sau aeriene cu dispozitive specifice.



Întărirea legăturilor cu industriile creative prin prezentarea capacităților uneltelor digitale specifice și a posibilităților de implementare în domeniul arhitecturii sau în domenii conexe, s-a realizat prin:

- prezentari demonstrative ale unor actori din mediul profesional al arhitecturii și amenajarilor de interior
- realizarea unei platforme web – www.visionupt.eu - cu conținut enunțat în limbă de circulație internațională (engleză), dedicată creșterii vizibilității pe plan național și internațional și promovării activităților centrului.



Un obiectiv important al proiectului l-a reprezentat promovarea competențelor, a rezultatelor profesionale și de cercetare în scopul creșterii impactului și a vizibilității în zona educațională și științifică, pentru care au fost realizate activități ce au vizat:

- participarea la evenimentul dedicat științei “Noaptea Campusului deschis” din cadrul Noaptea Cercetătorilor Europeni din 29.09.2023 prin standul interactiv „Experiențe de realitate virtuală și augmentată în arhitectură și design”,
- stand interactiv în cadrul Festivalului Școlilor de Arhitectura 1-5.11.2023 dedicat zonei educationale a arhitecturii. La ambele evenimente au fost prezentate vizualizări ale proiectelor studențești în realitate virtuală cu echipamente specifice și o aplicație dezvoltată de studenții arhitecți pentru vizualizări în realitate augmentată a modelelor 3d.
- lansarea formularelor de înscriere la workshopuri: „Realități alternative” care propune participanților studenți realizarea unor modele și reprezentări digitale de reinterpretare a unor elemente existente de arhitectură prin analiză, conceptualizare, modelare digitală și explorări în realitate virtuală și augmentată., respectiv „Obiecte din viitor” propune studenților participanți lucrul în echipe pentru crearea unor obiecte de uz curent (design de produs) prin modelare cu unelte digitale și vizualizarea acestora în realitate virtuală și augmentată.



Noaptea cercetătorilor - 29.09.2023 Noaptea Campusului deschis - standul interactiv „Experiențe de realitate virtuală și augmentată în arhitectură și design”



Festivalului Școlilor de Arhitectura 1-5.11.2023



Poze workshopuri „Realitati alternative” și „Obiecte din viitor”



Festivitate de premiere workshopuri „Realitati alternative” și „Obiecte din viitor”